

Référence : CERT-PSM1	Niveau : Fondamental	Prochaines sessions
Durée : 3 jours	Tarif : 1 500,00 €	Intra à distance.
Nombre de participants par session : 8 maximum	Offre certifiante	Intra sur site.
		Inter à distance uniquement
		Prochaines dates en ligne

Pour toutes demandes concernant cette formation [Nous Contacter](#)

Le Scrum Master est un des rôles clés de la méthode agile Scrum. Garant de l'application de la méthode SCRUM, il a un rôle tampon entre l'équipe de développement agile et tous les facteurs qui pourraient la perturber dans l'accomplissement de ses objectifs et le respect de ses engagements. À la différence d'un chef de projet classique ayant des responsabilités de management d'équipe, le Scrum Master est plus un facilitateur et un coach en devenir.

Public

Futurs managers Agiles - Scrum Master. Chefs de projets.

Avant ce Stage

Introduction à Scrum et aux méthodes agiles

Pédagogie

Alternance de cours, de mise en situation et de références par rapport à la certification.

Pré-requis

Avoir participé à un projet informatique. Anglais Niveau A2.

Après ce Stage

Offre de certification Scrum Master, certification avancée

Objectifs

Objectif opérationnel :

- Mettre en œuvre les principes de la méthode SCRUM dans le cadre de projets de développement agile.
- Passer et réussir la certification PSM1® de scrum.org®

Objectifs pédagogiques :

- Initier, planifier et conduire un projet SCRUM
- Animer les différentes réunions SCRUM
- Motiver, impliquer, protéger une équipe Agile

Profil de l'animateur

Animateur expert en méthodes

Méthode d'évaluation

En début et en fin de formation, les stagiaires réalisent une auto-évaluation de leurs connaissances et compétences en lien avec les objectifs de la formation.

L'écart entre les deux évaluations permet ainsi de mesurer leurs acquis.

Module 1 - Le Scrum Guide™

- Théorie de Scrum : processus empirique, les piliers, les valeurs.
- Les artéfacts : incrément, Product Backlog, Sprint Backlog, Definition of done.
- Vue globale des événements et notion de Sprint.
- Les événements : Sprint planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective.
- Les rôles : l'équipe Scrum, le Product Owner, le Scrum Master, l'équipe de développement.

Mise en situation

- Analyse et réflexion sur les rôles.

Module 2 - Le Scrum Master

- Ses qualités et ses compétences.
- Ses relations avec les parties prenantes.
- Cumul des mandats.

Travaux pratiques

- Le Scrum Master et les parties prenantes.

Module 3 - Les bonnes pratiques à maîtriser

- Estimation et vélocité.
- Les techniques : Wall planning, Planning Poker.
- Product Backlog (ce qu'il contient, priorisation, affinage) et User Story (les différents modèles d'écriture).
- Le management visuel (suivi et radiateurs d'informations) : tableau Kanban, Burndown chart, Burnup chart, etc.
- La rétrospective (son déroulement, exemples de techniques).

Mise en situation

- Divers scénarios pour comprendre l'organisation de la méthode

Module 4 - Rôle et comportement du Scrum Master

- Etre capable de lever les obstacles (dans l'équipe, dans l'organisation).
- Servant Leader et coaching.
- Savoir déceler les problèmes de communication et de collaboration.
- Cohésion et valeurs de l'équipe (les étapes de création d'une équipe, les outils favorisant le partage des valeurs).
- Les outils pour faciliter la prise de décision en équipe (vote à cinq doigts, decider protocol, resolver protocol...).
- Gérer les conflits dans l'équipe.

Travaux pratiques

- Mise en situation face aux obstacles les plus courants

Module 5 - Préparation et certification

- Conseils pour l'examen.
- Examen blanc avec correction commentée.
- Fourniture du voucher pour l'examen officiel.

Passage de l'examen

- Passage de l'examen PSM1 le 3e jour.

Clôture de Stage

Rappel en synthèse de la formation, votre avis sur la formation et vos suggestions.